



## WEDSTRIJDREGLEMENT PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN (WRPK)

### INHOUDSOPGAVE

BEGRIPPENLIJST .....	3
HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN .....	4
Art. 1.1. Algemeen.....	4
Art. 1.2. Spelsoorten.....	4
Art. 1.3. Partijpunten.....	4
Art. 1.4. Voortijdig beëindigen van een wedstrijd door een speler.....	5
Art. 1.5. PK-onderdelen .....	5
Art. 1.6. Moyennes .....	5
Art. 1.7. Promotie op verzoek; directe promotie .....	6
Art. 1.8. Recht op inschrijven voor een PK .....	7
Art. 1.9. Wijzigen speelsterkte .....	7
Art. 1.10. Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim .....	7
Art. 1.11. Zaalnormen; voorzieningen.....	7
Art. 1.12. Uitkomen voor meer dan één vereniging.....	7
Art. 1.13. Arbiters .....	7
Art. 1.14. Schrijvers .....	7
Art. 1.15. Gebruik van hulpmiddelen.....	8
Art. 1.16. Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden.....	8
Art. 1.17. Aanvragen voor het organiseren van een nationale finale .....	8
Art. 1.18. Verplichtingen voor organisatoren van een finale.....	8
HOOFDSTUK 2. VOORWEDSTRIJDEN.....	10
Art. 2.1. Algemeen.....	10
Art. 2.2. Indeling van voorwedstrijden.....	10
Art. 2.3. Organisatie van een voorwedstrijd .....	10
Art. 2.4. Berekening eindresultaten van een voorwedstrijd .....	11
Art. 2.5. Plaatsing voor een finale .....	11
HOOFDSTUK 3. DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN.....	12
Art. 3.1. Organisatie.....	12
Art. 3.2. Districtswedstrijdskalender.....	12
Art. 3.3. Organisatie en eindrangschikking van een finale.....	12
Art. 3.4. Publicatie resultaten.....	13
Art. 3.5. Districtsranglijst.....	13
Art. 3.6. Overige bepalingen kampioenschappen .....	13
HOOFDSTUK 4. GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN .....	14
Art. 4.1. Organisatie.....	14
Art. 4.2. Gewestelijk wedstrijdskalender .....	14
Art. 4.3. Finales van gewestelijke kampioenschappen.....	14
HOOFDSTUK 5. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN .....	16
Art. 5.1. Organisatie.....	16
Art. 5.2. Nationale ranglijst.....	16

# Wedstrijdreglement Persoonlijke Kampioenschappen (WRPK)

HOOFDSTUK 6.	SLOTBEPALINGEN.....	17
Art. 6.1.	Geschillen .....	17
Art. 6.2.	Onvoorziene gevallen.....	17
Art. 6.3.	Inwerkingtreding van dit WRPK.....	17
<b>AANHANGSEL A.</b>	Systeem Avé.....	18
<b>AANHANGSEL B.</b>	Systeem De Bruijn.....	19
<b>AANHANGSEL C.</b>	Spelsoorten en klassen .....	21
<b>AANHANGSEL D.</b>	Intervaltabellen.....	22

## BEGRIPPENLIJST

<b>KVC</b>	KNBB Vereniging Carambole.
<b>WCB</b>	Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport.
<b>lid</b>	Een natuurlijk persoon die het lidmaatschap van de KVC heeft verworven.
<b>PK</b>	Persoonlijk Kampioenschap.
<b>Officiële wedstrijd</b>	Een door of namens de KVC georganiseerde wedstrijd, zoals een voorwedstrijd, een districtsfinale, een gewestelijke finale en nationale finale. Ook wedstrijden in de landscompetitie zijn officieel.
<b>PK-onderdeel</b>	De weg naar een Nederlands kampioenschap kan bestaan uit de volgende cyclus van wedstrijden (onderdelen): Voorwedstrijd – Districtsfinale – Gewestelijke finale – Nationale finale.
<b>Voorwedstrijd</b>	Onderdeel van een kampioenschap om de deelnemers aan de finale van dat kampioenschap te kunnen aanwijzen. Voorwedstrijden worden georganiseerd indien het aantal inschrijvingen voor deelname aan kampioenschappen groter is dan het gewenste aantal deelnemers aan de finale.
<b>Moyenne</b>	Het moyenne geeft de speelsterkte aan van een speler: aantal gemaakte caramboles gedeeld door het daarvoor benodigde aantal beurten, naar beneden afgerond op 3 decimalen. Hierna volgen enige specifieke moyennes.
<b>Algemeen moyenne</b>	Totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het totale aantal beurten van een speler in een PK-onderdeel.
<b>Officieel moyenne</b>	Het moyenne behaald in een PK of in een KNBB-competitie waarin ten minste 4 wedstrijden in de districtsronde gespeeld zijn. Dit moyenne blijft geldig totdat een nieuw officieel moyenne is vastgesteld, maar niet langer dan 2 jaar.
<b>PK eindmoyenne</b>	Het gemiddelde van de in het betreffende PK seizoen in een bepaalde spelsoort behaalde algemeen moyennes van alle PK-onderdelen waar de speler aan heeft deelgenomen.
<b>PK aanvangsmoyenne</b>	Het moyenne waarmee een speler het seizoen aanvangt.
<b>Startmoyenne</b>	Het moyenne waarmee een speler een PK-onderdeel ingaat.

## HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

### Art. 1.1. Algemeen

Dit Wedstrijdreglement Persoonlijke Kampioenschappen (WRPK) is van toepassing op alle door of namens de KNBB Vereniging Carambole (KVC) te organiseren persoonlijke kampioenschappen.

Een persoonlijk kampioenschap (PK) is ingericht naar de structuur van de KVC: in algemene zin begint een PK op districtsniveau. Uit de districtsfinale worden een of meer spelers afgevaardigd naar de gewestelijke finale. De gewestelijke kampioenen plaatsen zich vervolgens voor de nationale finale.

Er worden PK's georganiseerd voor diverse spelsoorten (zie volgend artikel) in diverse klassen.

Afhankelijk van spelsoort en klasse begint een PK op districtsniveau, op gewestelijk niveau of op nationaal niveau. Voor sommige spelsoorten en klassen zijn aanvullende reglementen opgesteld.

N.B. Voorheen werden PK-klassen op districtsniveau imperatieve PK's genoemd, PK's op gewestelijk niveau semi-imperatieve of districtoverstijgende PK's, en nationale PK's werden niet-imperatieve PK's genoemd.

Districten mogen op districtsniveau afwijken van dit reglement **alleen na verkregen toestemming van de WCB** ([breedtesport@knbb-carambole.nl](mailto:breedtesport@knbb-carambole.nl)). Bij ongeoorloofde afwijkingen kan een district uitgesloten worden van vervolg in het gewest.

### Art. 1.2. Spelsoorten

De KVC onderscheidt voor de PK's de volgende spelsoorten:

- Libre-klein
- Libre-groot
- Bandstoten-klein
- Bandstoten-groot
- Driebanden-klein
- Driebanden-groot
- Kader 38/2
- Kader 57/2
- Ankerkader 47/2
- Ankerkader 71/2

Zie het Spel- en Arbitragereglement (SAR) voor de spelregels voor elke spelsoort.

In AANHANGSEL C staan de spelsoorten en de daarin gedefinieerde PK-klassen.

Het KVC-bestuur heeft voor (vrijwel) alle klassen een maximaal aantal te spelen beurten ingesteld die geldt voor voorwedstrijden en finales. Districten mogen hiervan afwijken en zonder beurtenlimiet spelen **of een andere beurtenlimiet aanhouden. Op gewestelijk en nationaal niveau gelden de limieten zoals aangegeven in AANHANGSEL C.**

Het KVC-bestuur heeft voor bepaalde spelsoorten en klassen intervallen vastgesteld, zie AANHANGSEL D.

### Art. 1.3. Partijpunten

1. In officiële wedstrijden worden aan een deelnemer toegekend:

- voor een gewonnen partij 2 partijpunten;
- voor een gelijk geëindigde partij, indien beide spelers in de eerste en enige beurt van de partij het vastgestelde aantal caramboles hebben gemaakt, 2 partijpunten;
- voor een gelijk geëindigde partij, indien twee of meer beurten zijn gebruikt, 1 partijpunt;
- voor een verloren partij, 0 partijpunten;

2. Indien door overmacht of door het bereiken van de beurtenlimiet een partij voortijdig moet worden beëindigd, dan wordt de speler die procentueel (naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen) de

meeste caramboles heeft gemaakt tot winnaar verklaard. Is het procentueel gemaakte aantal caramboles voor beide spelers gelijk, dan wordt de partij beschouwd als gelijk geëindigd.

- In geval van overmacht krijgt de winnaar 2 punten en de verliezer 0 punten; bij remise krijgen beide spelers 1 punt.
  - In geval van het bereiken van de beurtenlimiet zonder dat een van de spelers zijn aantal caramboles heeft gehaald krijgt de winnaar 1 punt, de verliezer 0 punten, en bij remise beide spelers 1 punt.
3. Indien een arbiter door het toepassen van een reglementaire bepaling een partij voortijdig beëindigt en daarbij één van de spelers tot verliezer verklaart, dan worden de partijpunten overeenkomstig toegekend: 2 punten voor de winnaar en 0 punten voor de verliezer.

#### Art. 1.4. Voortijdig beëindigen van een wedstrijd door een speler

Indien een deelnemer een voorwedstrijd van een kampioenschap voortijdig moet beëindigen, dan moeten de resultaten van de door deze deelnemer reeds gespeelde partijen worden geannuleerd en een nieuw speelrooster worden vastgesteld. De organiserende wedstrijdleader kan echter ook besluiten om de resultaten van de gespeelde partijen te handhaven en het speelschema zodanig aan te passen dat alle overige spelers het vereiste, door het district bepaalde aantal partijen spelen.

Indien een deelnemer een finale van een kampioenschap voortijdig moet beëindigen, dan worden de resultaten van de door deze deelnemer reeds gespeelde partijen geannuleerd en wordt het speelrooster met de overige spelers uitgespeeld.

#### Art. 1.5. PK-onderdelen

De weg naar een Nederlands kampioenschap kan bestaan uit de volgende onderdelen:  
Voorwedstrijd – Districtsfinale – Gewestelijke finale – Nationale finale.

#### Art. 1.6. Moyennes

1. Alle moyennes voor alle spelsoorten worden vastgesteld tot op drie decimalen nauwkeurig, door naar beneden af te ronden (af te kappen, 4,6897 wordt dus 4,689).
2. Per PK-onderdeel wordt een **algemeen moyenne** berekend door het totaal aantal caramboles te delen door het totaal aantal beurten. Wordt het PK-onderdeel gespeeld op een biljart kleiner dan 2.30 x 1.15 m., dan wordt vóór de berekening van het algemeen moyenne het aantal beurten verhoogd met 10%, afgerond naar boven.
3. Het **PK eindmoyenne** van een seizoen is het gemiddelde van de algemeen moyennes van alle in dat seizoen gespeelde PK-onderdelen **in dezelfde spelsoort**. Bij promotie op verzoek (zie Art. 1.7) is het PK eindmoyenne gelijk aan het **hoogste algemeen moyenne van alle in dat seizoen gespeelde PK-onderdelen in dezelfde spelsoort**.  
Bij directe promotie is het PK-eindmoyenne het hoogste van het als boven berekende PK-eindmoyenne en het moyenne waarmee de speler promoveerde.
4. Voor een nieuw PK seizoen wordt gekeken naar het laatste seizoen waarin de speler in de betreffende spelsoort PK's en/of tenminste 4 partijen in de competitie heeft gespeeld. Het meest recente eindmoyenne of, als het eindmoyenne van PK en competitie uit hetzelfde seizoen zijn, het hoogste van deze twee, geldt als **PK aanvangsmoyenne** voor het nieuwe seizoen.  
Als dit moyenne in de laatste 2 seizoenen is behaald, dan is het aanvangsmoyenne **officieel**.  
In alle andere gevallen (het moyenne is uit een ouder seizoen, **of er is geen moyenne bekend uit PK of competitie, en het moyenne is opgegeven door de verenigingswedstrijdleader**) dan is het aanvangsmoyenne **niet-officieel** (NO).  
De wedstrijdleader van het district kan desgewenst een NO aanvangsmoyenne naar redelijkheid aanpassen.
5. Het PK aanvangsmoyenne voor het nieuwe seizoen bepaalt in welke klasse de speler dat seizoen speelt. Dat kan een hogere (promotie) of lagere (degradatie) klasse zijn dan in het vorige seizoen.
6. Het **startmoyenne** van een PK-onderdeel wordt als volgt bepaald:
  - Het startmoyenne van het eerste te spelen onderdeel van de PK-cyclus is gelijk aan het PK aanvangsmoyenne van het seizoen, maar tenminste gelijk aan de ondergrens van de klasse. Met name voor spelers in de laagste klasse, die een aanvangsmoyenne hebben onder de ondergrens van het laagste interval: deze spelers krijgen als startmoyenne deze ondergrens van het laagste interval. Hun

moyennepercentage en hun vervolgmoyenne worden dus berekend t.o.v. deze ondergrens.

Voorgaande geldt ook voor spelers die een klasse hoger willen spelen dan hun aanvangsmoyenne aangeeft: hun startmoyenne wordt bepaald op de ondergrens van de hogere klasse.

- Na elk onderdeel wordt het startmoyenne voor het volgende onderdeel als volgt bepaald:
  - Voor de klassen waar met vaste aantallen caramboles wordt gespeeld is het startmoyenne gelijk aan het gespeelde algemeen moyenne.
  - Voor de klassen waar met intervallen wordt gespeeld wordt een **vervolgmoyenne** bepaald als het gemiddelde van het startmoyenne en het gespeelde algemeen moyenne, maar niet lager dan het startmoyenne. Anders gezegd:
    - als het algemeen moyenne hoger is dan het startmoyenne, dan is het vervolgmoyenne gelijk aan het gemiddelde van deze twee moyennes;
    - anders is het vervolgmoyenne gelijk aan het startmoyenne.

Bij een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne wordt er in het eerste onderdeel niet gemiddeld: het vervolgmoyenne is gelijk aan het hoogste van startmoyenne en gespeelde algemeen moyenne. In volgende onderdelen wordt het vervolgmoyenne verder berekend als boven omschreven.

Dit vervolgmoyenne wordt vervolgens gebruikt als startmoyenne voor het volgende onderdeel.

7. Het **moyennepercentage** wordt als volgt berekend:  
algemeen moyenne gedeeld door het startmoyenne, maal 100%, naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen. Bij een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne is het moyennepercentage in het eerste onderdeel niet hoger dan 100%.
8. De **partijlengte** voor klassen waar met intervallen wordt gespeeld wordt bepaald aan de hand van het (nieuwe) startmoyenne en de intervaltabellen uit AANHANGSEL D.

Een district mag op districtsniveau bepalen of er al dan niet met intervallen wordt gespeeld zoals beschreven in Aanhangsel C van dit reglement. Vanaf gewestelijk niveau wordt gespeeld volgens Aanhangsel C van dit reglement en zullen startmoyennes indien nodig worden gecorrigeerd en verwerkt alsof niet is afgeweken van hetgeen in dit reglement is bepaald.

## **Art. 1.7. Promotie op verzoek; directe promotie**

Realiseert een speler in enig PK-onderdeel een algemeen moyenne dat gelijk is of hoger dan de bovengrens van de klasse, dan kan die speler de districtswedstrijdleader verzoeken om op basis van dat moyenne te promoveren. We spreken dan van **promotie op verzoek**. Betreft het een verzoek binnen 2 dagen na de voorwedstrijd in de districtsronde, dan kan de speler verzoeken om een **directe promotie**. De speler ziet dan af van vervolg in de huidige klasse.

- a. Een speler die in het eerste onderdeel van een PK een algemeen moyenne behaalt dat 20% of meer boven de bovengrens van de klasse ligt, promoveert direct naar de bij dat moyenne behorende klasse en mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen.
- b. Voor een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne geldt deze 20% regel niet: een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne, die in het eerste onderdeel van een PK een algemeen moyenne behaalt gelijk of boven de bovengrens van de klasse, promoveert direct naar de bij het gespeelde algemeen moyenne behorende klasse en mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen;

In deze gevallen spreken we van een **verplichte directe promotie**.

Bij een directe promotie kan de betreffende speler – indien het wedstrijdrooster dat toelaat – zich datzelfde seizoen inschrijven voor de betreffende hogere klasse. Het aanvangsmoyenne in die klasse is gelijk aan het moyenne waarmee de speler promoveerde.

## **Art. 1.8. Recht op inschrijven voor een PK**

Ieder lid, aangesloten bij de KVC, dat bij de aanvang van het seizoen 16 jaar of ouder is, heeft het recht om deel te nemen aan een PK, mits:

- hem dat recht niet door een geldige straf of door een besluit van het KVC-bestuur is ontnomen;
- zijn naam is opgenomen in een desbetreffende ranglijst en uit de vermelding bij zijn naam blijkt dat hij voor dat kampioenschap mag inschrijven.

Het KVC-bestuur kan ontheffing verlenen aan spelers jonger dan 16 jaar als zij meent dat daartoe aanleiding bestaat en de ouders of voogd(en) van het desbetreffende lid hiertegen geen bezwaar heeft (hebben).

Inschrijving voor PK's op districts- en gewestelijk niveau gebeurt bij het district, inschrijving voor PK's op nationaal niveau gaat via nationale inschrijving, zie <https://www.carambole.nl/prestatiesport/individueel-pk/aanmelden-voor-nationale-persoonlijke-kampioenschappen>.

## **Art. 1.9. Wijzigen speelsterkte**

Zodra het bestuur van een vereniging of van een district van mening is dat een onder hen ressorterende speler op grond van:

- a. Redelijke vermoedens, of;
- b. Resultaten in andere officiële wedstrijden, of;
- c. Op grond van zijn resultaten in de actuele competities,

zodanig in speelsterkte is vooruitgegaan, dat deze niet meer overeen komt met de opgegeven speelsterkte, dan is het bestuur van de vereniging (of hun wedstrijdleader PK) verplicht om een correcte, onderbouwde opgave van een nieuw moyenne door te geven aan de districtswedstrijdleader PK, zodat deze de betreffende speler in de juiste klasse en interval kan plaatsen.

## **Art. 1.10. Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim**

Raadpleeg voor de toepassing van dit artikel het "Reglement van Heffingen en Maatregelen van KNBB vereniging Carambole".

## **Art. 1.11. Zaalnormen; voorzieningen**

De organisatoren van de finale dienen er voor te zorgen, dat het spelmateriaal, speltoebehoren en de speel lokaliteit voldoen aan de eisen gesteld in het SAR.

Een zaal dient in ieder geval een loop en een wit potlood ter beschikking te hebben voor de arbiters.

Normaal gesproken hebben de arbiters dit zelf ter beschikking, echter gezien het belang hiervan ligt deze eis ook bij de zaal.

Daarnaast dient, indien er op grote tafels wordt gespeeld, de zaal een zogenaamde bok ter beschikking te hebben voor de spelers. Dit wordt ook sterk aanbevolen bij het spelen op kleine tafels.

## **Art. 1.12. Uitkomen voor meer dan één vereniging**

Het is aan een speler in een officieel persoonlijk kampioenschap niet toegestaan in één seizoen voor meer dan één vereniging of in meer dan één district in eenzelfde spelsoort uit te komen. Dit op straffe van diskwalificatie voor alle inschrijvingen in die spelsoort. Een speler kan wel binnen één spelsoort aan meerdere categorieën deelnemen, bijvoorbeeld Libre 3<sup>e</sup> kl en Libre Dames.

Een speler kan wel op uitnodiging (buiten mededinging) aan een tweede persoonlijk kampioenschap in eenzelfde spelsoort meedoen.

## **Art. 1.13. Arbiters**

Bij elke partij van een officiële wedstrijd dient het district of de wedstrijdleiding een of twee arbiters aan te wijzen, bij voorkeur officiële arbiters.

Een deelnemer van een (poule)wedstrijd mag niet als arbiter worden aangewezen voor de eigen partijen.

## **Art. 1.14. Schrijvers**

Bij elke partij van een officiële wedstrijd dient de wedstrijdleiding een schrijver aan te wijzen.

Deze schrijver noteert na elke beurt van een speler op een aan hem verstrekte tellijst het door de arbiter voor de speler geannonceerde aantal caramboles. Bij finales van nationale, gewestelijke en districtskampioenschappen is het gebruik van tel- of scoreborden verplicht.

Er mag gebruik gemaakt worden van een elektronisch scorebord, waarmee na de partij een tellijst geproduceerd kan worden. Op dit scorebord wordt na elke beurt van de speler de stand bijgewerkt. De beurten worden bijgewerkt nadat de eerste speler zijn beurt heeft beëindigd en voordat de tweede speler de partij heeft vervolgd.

De schrijver is tevens de arbiter behulpzaam bij het uitvoeren van diens taak en verstrekt hem desgewenst alle gegevens, zonder verder enige bemoeienis te hebben met de actieve arbitrage.

Een deelnemer van een (poule)wedstrijd mag niet als schrijver worden aangewezen voor de eigen partijen.

## **Art. 1.15. Gebruik van hulpmiddelen**

Indien een deelnemer door een lichamelijke beperking de biljartsport slechts kan beoefenen indien hij gebruik maakt van hulpmiddelen ten behoeve van het hanteren van de keu, mag die deelnemer deze hulpmiddelen gebruiken .

## **Art. 1.16. Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden**

Het organiseren van officiële wedstrijden in de periode van 1 juli tot en met 31 juli is behoudens ontheffing door het KVC-bestuur verboden (gesloten seizoen).

Het organiseren van officiële wedstrijden is, behoudens ontheffing door het KVC-bestuur, de gewestelijke commissie of het bestuur van het desbetreffende district, verboden:

- op erkende christelijke feestdagen;
- op 4 mei na 18.00 uur (Nationale Dodenherdenking).

Behoudens in finales is een speler niet verplicht een partij te beginnen op:

- werkdagen: vóór 19.00 uur en na 23.00 uur
- zaterdag en zondag: vóór 10.00 uur en na 23.00 uur

## **Art. 1.17. Aanvragen voor het organiseren van een nationale finale**

Een vereniging die een finale van een nationaal kampioenschap (NK) wil organiseren, vult daartoe een aanvraagformulier in zoals omschreven op <https://www.carambole.nl/prestatiesport/individueel-pk/aanvragen-finale> en dient dit formulier in bij het districtsbestuur. Deze beoordeelt de verstrekte gegevens en de locatie waar het evenement plaats zal vinden. Vervolgens dient het districtsbestuur, indien zij akkoord gaat met de aanvraag, dit formulier in bij het bondsbureau. Een verzoek dient tussen 1 augustus en 30 april, voorafgaand aan het gewenste seizoen waarin de finale moet plaatsvinden, bij het bondsbureau te worden ingediend.

Bijzondere redenen of omstandigheden, die aanleiding zijn voor de aanvraag van een kampioenschap kunnen worden vermeld.

Aanvragers hebben de verplichting het NK te organiseren op de datums vermeld in de wedstrijdkalender.

Het KVC-bestuur informeert in elk geval vóór het samenstellen van de wedstrijdkalender van het desbetreffende seizoen de WCB omtrent het genomen besluit. Zo spoedig mogelijk daarna worden de aanvragers door het bondsbureau ingelicht.

## **Art. 1.18. Verplichtingen voor organisatoren van een finale**

1. Indien in een officiële wedstrijd meer dan één biljart wordt gebruikt, dient het speelrooster zodanig te zijn ingedeeld, dat elke deelnemer zoveel mogelijk op elk biljart een gelijk aantal partijen speelt.

2. Organisatoren van een wedstrijd kunnen gebruik maken van ondersteunende PK software en moeten er daarbij op toezien dat de eindrangschikking volgens de regels van dit reglement wordt opgemaakt, en dat ten minste de eindresultaten in PK-Livescore worden opgenomen.

Aanbevolen wordt om PK-Livescore te gebruiken bij het organiseren van een voorwedstrijd of finale: PK-Livescore volgt dit reglement. Bij gebruik van andere/oudere software moeten de resultaten alsnog worden overgenomen in PK-Livescore, en bovendien kunnen er verschillen zijn tussen de eindrangschikkingen in de andere software en PK-Livescore/dit reglement.



- 
- 
3. Organisatoren van een finale dienen ernaar te streven dat de sluitingsceremonie uiterlijk binnen één uur na afloop van de laatste partij is beëindigd.

## HOOFDSTUK 2. VOORWEDSTRIJDEN

### Art. 2.1. Algemeen

Als voor een PK-klasse meer inschrijvingen zijn dan beschikbare plaatsen voor de finale, vinden er voorwedstrijden plaats in poules, van waaruit de deelnemers zich kunnen plaatsen voor de desbetreffende finale.

### Art. 2.2. Indeling van voorwedstrijden

1. De deelnemers aan een voorwedstrijd, worden in poules van minimaal 2 spelers ingedeeld.
2. In een poule wordt aanbevolen de namen van spelers altijd in alfabetische volgorde op achternaam te rangschikken. De betreffende districtswedstrijdleader PK bepaalt hoe de poules samengesteld worden en hoe de rangschikking is.  
Het is de organiserende vereniging niet toegestaan mutaties aan te brengen in poule-indelingen zonder voorafgaande toestemming van de districtswedstrijdleader.
3. Indien mogelijk worden per poule zoveel spelers ingedeeld, dat een enkel speelrooster toepasbaar is.
4. Bij de voorwedstrijden van een gewestelijk kampioenschap worden de aangemelde deelnemers ingedeeld door de gewestelijke wedstrijdleader. Hierbij worden de voorwedstrijden zoveel mogelijk in het eigen district gespeeld.

### Art. 2.3. Organisatie van een voorwedstrijd

1. Bij het organiseren van een voorwedstrijd dient zoveel mogelijk rekening te worden gehouden met de belangen van de deelnemers.
2. De organisatie van een voorwedstrijd wordt door het districtsbestuur aan één of meerdere verenigingen opgedragen.
3. Een vereniging, waarvan één of meerdere spelers voor een kampioenschap hebben ingeschreven, is verplicht, indien het desbetreffende districtsbestuur dat verlangt, een voorwedstrijd voor dat kampioenschap te organiseren. Niet voldoen aan deze verplichting heeft tot gevolg, dat alle spelers van deze vereniging - ook diegenen, die in een andere poule zijn ingedeeld - van het deelnemen aan het desbetreffende kampioenschap zijn uitgesloten.
4. De datums waarop de voorwedstrijden moeten worden gespeeld, worden door de wedstrijdleader van het district in overleg met de organiserende vereniging(en) vastgesteld. De resultaten van de voorwedstrijd(en) moeten binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleader van het district.  
Bij gewestelijke voorwedstrijden moeten de resultaten binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleader van het gewest.
5. Een vereniging onder wiens verantwoordelijkheid een voorwedstrijd is gespeeld, dient er voor te zorgen dat alle tellijsten van de gespeelde partijen worden bewaard tot het einde van het seizoen. Op deze tellijsten dient duidelijk te zijn aangegeven in welke volgorde de partijen zijn gespeeld.
6. Bij het vaststellen van de partijen dient als volgt te worden gehandeld:
  - aantal te spelen partijen per deelnemer 4 of 6; minimaal vier;
  - gewestelijke voorwedstrijden: 6 partijen, tenzij dit op gewestelijk niveau is bepaald op 4;
  - de betreffende wedstrijdleader geeft in een schema aan hoe er gespeeld moet worden.
7. Indien twee of meer spelers van dezelfde vereniging in eenzelfde poule zijn ingedeeld, dan kan/mag het speelrooster zodanig worden aangepast, dat die spelers éérst tegen elkaar en daarna tegen spelers van andere verenigingen spelen.
8. Een deelnemer aan een voorwedstrijd is niet verplicht meer dan twee partijen achter elkaar op eenzelfde dag te spelen. Moeten er meer dan twee partijen op eenzelfde dag worden gespeeld, dan dient tussen twee partijen van eenzelfde speler een pauze van tenminste vijftien minuten te worden vastgesteld.
9. Indien een deelnemer – ongeacht de reden – een partij niet speelt op de daarvoor vastgestelde datum en/of tijd en daardoor een goed verloop van de andere partijen in gevaar komt of kan komen, dan mag de betrokken wedstrijdleader, na verkregen toestemming van het desbetreffende districtswedstrijdleader, die speler van verdere deelname uitsluiten. Dit besluit dient op het wedstrijdformulier te zijn vermeld.

## Art. 2.4. Berekening eindresultaten van een voorwedstrijd

1. Er worden twee ranglijsten opgesteld: een ranglijst op basis van partijpunten en een ranglijst op basis van moyenne (bij intervallen: moyennepercentage).
2. De rangpunten op basis van partijpunten worden als volgt berekend:
  - a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
  - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt het totaal van hun rangpunten gelijkelijk over deze spelers verdeeld.  
*Toelichting: stel, de nummers 2 t/m 5 van de voorwedstrijd hebben allen 6 partijpunten. De rangpunten worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten. Elke speler krijgt dan dus  $(2 + 3 + 4 + 5 = 14)$  gedeeld door  $4 = 3\frac{1}{2}$  rangpunten.*
3. Op dezelfde manier worden de rangpunten op basis van moyenne(percentage) berekend.
4. Nadat de rangpunten op basis van partijpunten en op basis van moyenne(percentage) zijn berekend, worden van elke speler de partij-rangpunten en moyenne(percentage)-rangpunten bij elkaar opgeteld. Vervolgens wordt de eindrangschikking bepaald:

Vast aantal caramboles	Intervallen
a. Laagste totaal-rangpunten	a. Laagste totaal-rangpunten
b. Hoogste algemeen moyenne	b. Hoogste moyennepercentage
c. Hoogste aantal partijpunten	c. Hoogste aantal partijpunten
d. Hoogste carambolepercentage	d. Hoogste carambolepercentage
e. Hoogste serie	e. Hoogste serie

## Art. 2.5. Plaatsing voor een finale

1. De hoogstgeplaatste spelers in bovenstaande eindrangschikking plaatsen zich voor de finale. Het maximaal aantal spelers dat aan de districtsfinale deel kan nemen wordt bepaald door de wedstrijdleider van het district.  
**Let op:** de volgorde van plaatsing zegt niets over de beginrangschikking in de finale, zie Art. 3.3 lid 1.
2. Spelers die direct gepromoveerd zijn, worden uitgesloten van plaatsing in de finale, zie Art. 1.7.  
Spelers die onder de ondergrens van de klasse hebben gespeeld worden in eerste instantie ook uitgesloten van plaatsing in de finale. Alleen als er een tekort is aan finalisten, dan kunnen de geplaatste finalisten aangevuld worden met spelers die onder de ondergrens gespeeld hebben, in volgorde van hun plaats in de eindrangschikking in de voorwedstrijd.
3. Nadat het totale aantal deelnemers aan een finale is aangewezen, worden op dezelfde wijze als in lid 1 is bepaald en met inachtneming van het bepaalde in lid 2, twee spelers als 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> reserve aangewezen.

## HOOFDSTUK 3. DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN

### Art. 3.1. Organisatie

1. Districtsbesturen zijn gerechtigd namens de KVC persoonlijke districtskampioenschappen in de erkende spelsoorten te organiseren of dit bestuur kan de organisatie opdragen aan een onder dat district ressorterende vereniging. De winnaar van dit kampioenschap verkrijgt de titel van 'Districtskampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het district, evenals de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.
2. Een districtsbestuur kan, op basis van evenredige belasting, een vereniging verplichten tot het organiseren van een kampioenschap, ook al schrijven er géén leden van die vereniging in voor het desbetreffende kampioenschap.
3. Bij het vaststellen van de datums van finales dienen de datums van de vervolgekampioenschappen, zoals deze door de desbetreffende gewestelijke commissie zijn vastgesteld, in acht te worden genomen.
4. Met toestemming van het districtsbestuur is het spelen van kampioenschappen op biljarts kleiner dan 2.30 x 1.15 m., echter niet kleiner dan 2.10 x 1.05 m., toegestaan.
5. Is er geen mogelijkheid een districtsfinale te organiseren omdat er te weinig deelnemers zijn, dan is het toegestaan één of meer voor dit kampioenschap ingeschreven deelnemers, die een passend officieel aanvangsmoyenne hebben, af te vaardigen naar het vervolgekampioenschap.  
Afspraken die hierover binnen het gewest door de districten zijn gemaakt en zijn gepubliceerd zijn leidend, zie ook Art. 4.1 lid 3.
6. Het is toegestaan tezamen met (een) ander(e) district(en) een districtskampioenschap te organiseren.
7. De eindstand van een districtskampioenschap is bepalend voor de aanwijzing van een of meer afgevaardigde(n) naar het vervolgekampioenschap,
8. De uitslagen van voorwedstrijden en finales moeten vóór een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan de gewestelijke wedstrijdleider worden door gegeven. Gelijktijdig met deze opgave moeten één of meer reservespelers worden opgegeven die voor deelname aan een gewestelijk kampioenschap in aanmerking zouden kunnen komen.

### Art. 3.2. Districtswedstrijdkalender

1. Tijdig vóór de aanvang van een seizoen stelt een districtsbestuur een districtswedstrijdkalender vast. In deze kalender dienen alle te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. Bij de vaststelling van de wedstrijdkalender voor districts-kampioenschappen en gewestelijke voorwedstrijden is de wedstrijdkalender voor (inter)nationale en gewestelijke kampioenschappen leidend.
3. De wedstrijdkalender wordt bij voorkeur zodanig samengesteld, dat deelnemers bij promotie nog in hetzelfde seizoen in kunnen schrijven voor het kampioenschap in de klasse waarnaar men is gepromoveerd.

### Art. 3.3. Organisatie en eindrangschikking van een finale

1. De deelnemers worden op volgorde van startmoyenne (zie Art. 1.6 lid 6) ingedeeld in 1 of meer poules, ongeacht de persoonlijke relatie tussen onderlinge spelers (vereniging, district, gewest, familie, etc.). Wordt een reservespeler alsnog als deelnemer aangewezen, dan wordt hij overeenkomstig ingedeeld, ook al worden daardoor andere deelnemers hoger of lager geplaatst.
2. Indien gespeeld wordt in meerdere poules, dan worden de spelers over de poules verdeeld volgens het principe van poule Marseillaise: de speler met het hoogste moyenne komt in poule 1, de speler met het 1 na hoogste moyenne in poule 2, etc. tot alle poules 1 speler bevatten. De daaropvolgende speler komt in de laatste poule, de volgende in de voorlaatste poule, etc.  
*Toelichting: De spelers worden dus 'heen en weer' verdeeld over de poules, zoals een poffertjesbakker zijn poffertjesbakplaat vult. Dit geeft de meest eerlijke verdeling van de spelers over de poules.*
3. In alle poules wordt hetzelfde speelsysteem toegepast, bij voorkeur volgens het systeem De Bruijn (zie AANHANGSEL B). Het KNBB software pakket PK-Livescore ondersteunt systeem De Bruijn. De WCB is bevoegd voor daartoe aangewezen kampioenschappen andere speelwijzen voor te schrijven.
4. Indien gespeeld wordt met meerdere poules moeten na de poule-fase een of meer finaleronden volgen. Districten zijn vrij om dit in te richten, bv.

# Wedstrijdreglement Persoonlijke Kampioenschappen (WRPK)

- a. directe finales tussen de nummers 1, de nummers 2, etc. (evt. alleen de nummers 1 en 2 voor de eerste 4 plaatsen).
  - b. kruisfinales tussen de nummers 1 en 2 van elke poule (eerst een ronde met nummer 1 van de ene poule tegen de nummer 2 van de andere poule en omgekeerd, daarna een ronde met de winnaars tegen elkaar (voor plaats 1 en 2) en (evt.) de verliezers tegen elkaar (voor de plaatsen 3 en 4). Evt. ook kruisfinales voor de lager geëindigde spelers.
  - c. knock-out systeem tussen de hoger geëindigde spelers in elke poule.
5. Het aanvangstijdstip van elke ronde moet zodanig zijn vastgesteld, dat elke deelnemer zich gedurende ten minste vijftien minuten kan ontspannen.
  6. Indien een deelnemer aan een finale, door welke reden dan ook, een partij niet wil of kan uitspelen, dan is de wedstrijdleiding bevoegd, na verkregen toestemming van de districtswedstrijdleader, die speler het verder spelen te ontzeggen. Valt een deelnemer aan een finale, door welke reden dan ook, uit, dan zijn alle resultaten uit de tegen hem gespeelde partijen ongeldig.
  7. De eindrangschikking van een finale wordt vastgesteld achtereenvolgens op:

Vast aantal caramboles	Intervallen
a. Hoogste aantal partijpunten	a. Hoogste aantal partijpunten
b. Hoogste algemeen moyenne	b. Hoogste moyennepercentage
c. Hoogste carambolepercentage	c. Hoogste carambolepercentage
d. Hoogste moyennepercentage	d. Hoogste moyenne

Als 2 of meer spelers gelijk eindigen, dan wordt er een **barrage** gespeeld:

Bij 2 spelers spelen beide spelers 3 maal de keuzetrekstoot. Degene die de meeste keuzetrekstoten wint komt in de eindrangschikking voor de andere speler.

Bij meer gelijk geëindigde spelers spelen de spelers deze barrage in (halve) competitie vorm (zo nodig herhaald).

N.B. De keuzetrekstoot wordt gespeeld zoals aan het begin van een partij: als de ballen volgens de arbiter op gelijke afstand van de benedenband stil komen te liggen, dan wordt deze keuzetrekstoot overgenomen.

De 3 keuzetrekstoten geven dus altijd een best-of-3 resultaat.

## Art. 3.4. Publicatie resultaten

De wedstrijdleader van de organiserende vereniging of het betreffende district legt de (tussen-)resultaten van een voorwedstrijd of finale direct of zo spoedig mogelijk erna vast in PK-Score. Is dat niet mogelijk, dan publiceert de districtswedstrijdleader zo spoedig mogelijk de resultaten op de website van het district.

## Art. 3.5. Districtsranglijst

1. Het bestuur van een district stelt jaarlijks een districtsranglijst op. Deze ranglijst bevat per spelsoort en klasse in alfabetische volgorde de namen en aanvangsmoyennes van de spelers, die in dat district gerechtigd zijn voor PK's in te schrijven.
2. Het districtsbestuur dient ervoor te zorgen dat de districtsranglijst actueel is.
3. Vóór aanvang van de inschrijvingstermijn van het nieuwe seizoen dient het bestuur van een district de districtsranglijst via de website van het district en/of PK-Score te publiceren.
4. Indien een speler van district verandert, geldt zijn plaatsing op de vorige districtsranglijst eveneens voor het nieuwe district. Het vorige district stelt desgevraagd het bestuur van het nieuwe district van die plaatsing in kennis.
5. Indien gedurende het seizoen de speelsterkte van een speler wordt aangepast, dan moet deze wijziging in de districtsranglijst worden opgenomen en gepubliceerd.

## Art. 3.6. Overige bepalingen kampioenschappen

1. Voor districtsfinales stelt de KVC desgewenst, tegen betaling, medailles beschikbaar voor de kampioen en de nummers 2 en 3.
2. Het districtsbestuur of haar vertegenwoordiger huldigt de kampioen op de laatste dag van een finale.
3. Indien een districtsbestuur het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe een schriftelijk en gemotiveerd verzoek in bij de WCB.

## HOOFDSTUK 4. GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN

### Art. 4.1. Organisatie

1. Een gewestelijke commissie kan namens de KVC persoonlijke gewestelijke kampioenschappen in de erkende spelsoorten organiseren of de organisatie kan worden opgedragen aan een district dat onder het gewest ressorteert.  
De winnaar van een kampioenschap verkrijgt de titel 'Gewestelijk kampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het gewest, eventueel van de afdeling van dat gewest alsmede van de spelsoort en klasse, waarin die titel is behaald.
2. De districten van een gewest zijn in twee afdelingen ondergebracht. De betrokken gewestelijke commissie zorgt voor de indeling, die óf voor het gehele seizoen óf per kampioenschap kan gelden.
3. Aan een kampioenschap dienen ten minste vier en ten hoogste acht spelers deel te nemen.  
Ruim voordat de overeenkomstige finales van de districtskampioenschappen worden gespeeld, deelt een gewestelijke commissie aan de desbetreffende districten mede, hoeveel deelnemers een district voor een kampioenschap mag afvaardigen.  
In afwijking van het bepaalde in de eerste zin kan het KVC-bestuur een gewestelijke commissie toestemming verlenen meer dan acht spelers aan een kampioenschap te laten deelnemen. Elk gewest bepaalt de wijze waarop aanvulling geschiedt.
4. Indien er te weinig deelnemers zijn en aan het bepaalde in de eerste zin van lid 3 niet kan worden voldaan, wordt een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest georganiseerd.
5. De deelnemers worden op volgorde van startmoyenne (zie Art. 1.6 lid 6) ingedeeld.
6. Tot het deelnemen aan een gewestelijk kampioenschap zijn die spelers gerechtigd, die in hetzelfde seizoen aan het overeenkomstige districtskampioenschap hebben deelgenomen en door het districtsbestuur zijn afgevaardigd.  
Voor afvaardiging komt de winnaar van het desbetreffende districtskampioenschap als eerste in aanmerking. Vervolgens komt de als tweede, respectievelijk de als derde, enzovoort geëindigde speler in aanmerking voor afvaardiging. Indien er door onvoldoende deelname geen districtsfinale heeft plaats gevonden, kan het bestuur van dat district op andere wijze spelers naar de gewestelijke finale afvaardigen, bijvoorbeeld door play-offs, op basis van resultaten behaald in een PK-onderdeel in een ander district of op grond van het hoogste PK aanvangsmoyenne.

### Art. 4.2. Gewestelijk wedstrijdkalender

1. Tijdig voor de aanvang van een seizoen stelt de gewestelijke commissie een gewestelijke wedstrijdkalender samen. In deze kalender dienen alle door een gewestelijke commissie ingestelde en door of namens die commissie te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. Deze wedstrijdkalender dient aan te sluiten op de voor dat seizoen door de KVC vastgestelde wedstrijdkalender voor de nationale finales.

### Art. 4.3. Finales van gewestelijke kampioenschappen

1. Finales van gewestelijke kampioenschappen kunnen over meerdere dagen worden gespeeld.
2. De voor de gewestelijke finale in aanmerking komende spelers dienen tijdig door het betreffende districtsbestuur te worden ingeschreven. De gewestelijke wedstrijdleider bepaalt hoe de districten de inschrijvingen dienen aan te leveren.
3. De partijlengte wordt vastgesteld aan de hand van het startmoyenne zoals bepaald in Art. 1.6.
4. Organisatie en eindrangschikking van een gewestelijke finale geschiedt op dezelfde wijze als beschreven in Art. 3.3.

## **Art. 4.4. Overige bepalingen gewestelijke kampioenschappen**

1. Per afdeling wijst een gewestelijke commissie de winnaar van een kampioenschap aan voor het deelnemen aan het overeenkomstige nationale kampioenschap. Is een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest gespeeld, dan worden twee afgevaardigden aangewezen. Na aanwijzing van de kampioen komt als eerstvolgende de als nummer 2 geëindigde speler daarvoor in aanmerking.  
Kan of mag de kampioen - eventueel de als nummer 2 geëindigde speler - niet aan het nationale kampioenschap deelnemen, dan komt de als tweede, respectievelijk de als derde, eventueel de als vierde, enzovoort, geëindigde speler voor die aanwijzing(en) in aanmerking.
2. Een gewestelijk kampioenschap moet, behoudens kampioenschappen driebanden-groot, worden gespeeld op biljarts van 2.30 x 1.15 m.
3. Het is toegestaan de kampioenschappen op twee dagen te spelen, waarbij geldt, dat op één speeldag niet meer dan vier ronden worden gespeeld.
4. Voor de gewestelijke finales stelt de KVC medailles beschikbaar voor de gewestelijk kampioen en de nummer 2 en 3. De overige deelnemers ontvangen een herinneringsplaquette.
5. De uitslagen van kampioenschappen dienen vóór een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan het bondsbureau doorgegeven te worden. Daarbij dienen de persoonlijke gegevens van de afgevaardigde en van ten minste één reserve te worden vermeld.
6. Indien een gewestelijke commissie het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe schriftelijk en gemotiveerd een verzoek in bij de WCB.  
De WCB deelt haar gemotiveerd besluit tijdig met het verzoekende gewest.

## HOOFDSTUK 5. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN

### Art. 5.1. Organisatie

Rekening houdend met de datums waarop de finales van internationale kampioenschappen worden gespeeld, organiseert de KVC elk seizoen voor zijn leden kampioenschappen, die “Kampioenschap van Nederland” zijn genoemd.

De finales van nationale kampioenschappen worden op maximaal drie achtereenvolgende dagen (vrijdag t/m zondag) gespeeld. Organisatie en eindrangschikking van een nationale finale geschiedt op dezelfde wijze als beschreven in Art. 3.3. De WCB is bevoegd tot het toepassen van andere organisatiesystemen en daarmee ook het aantal speeldagen te verhogen of te verlagen, dan wel toe te staan dat van donderdag t/m zaterdag wordt gespeeld.

De winnaar van een Kampioenschap van Nederland verkrijgt de titel ‘Kampioen van Nederland’ onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.

De rechten verbonden aan de titel Kampioen van Nederland vervallen, indien in twee direct aansluitende seizoenen op dat seizoen waarin die titel is behaald, het desbetreffende kampioenschap niet is gespeeld.

De deelnemers worden op volgorde van startmoyenne (zie Art. 1.5 lid 6) ingedeeld.

Voor het deelnemen aan een nationale finale van een PK-klasse op districts- of gewestelijk niveau mag het gewest 2 spelers afvaardigen die hebben deelgenomen aan de gewestelijke finales.

De officiële opening van een NK vindt een kwartier voor de eerste speelronde plaats.

Spelers dienen vóór de officiële opening aanwezig te zijn. Is men te laat, dan wordt men uitgesloten van deelname.

Het gebruik van alcoholhoudende dranken door spelers tijdens partijen in nationale finales is verboden.

### Art. 5.2. Nationale ranglijst

Van spelers, die vanwege hun promotie niet meer voor deelname aan een districts- of gewestelijk kampioenschap in aanmerking komen, houdt de medewerker PK op het bondbureau een moyennelijst bij. Deze moyennelijst staat bekend als de “nationale ranglijst”.



## HOOFDSTUK 6. SLOTBEPALINGEN

### Art. 6.1. Geschillen

Het slechten van geschillen over de toepassing van de bepalingen in dit WRPK dient te geschieden zoals in Statuten KNBB is bepaald.

### Art. 6.2. Onvoorziene gevallen

1. In gevallen waarin dit WRPK niet voorziet, beslist het KVC-bestuur na verkregen advies van de WCB.
2. In spoedeisende gevallen is de WCB bevoegd een beslissing te nemen, mits zij zo spoedig mogelijk daarna het KVC-bestuur hierover inlicht.
3. Het KVC-bestuur is bevoegd, op grond van bijzondere persoonlijke omstandigheden van een lid, dit lid van één of verschillende artikelen in dit WRPK, dispensatie te verlenen.
4. Moet, in spoedeisende gevallen, op een lager niveau een beslissing worden genomen en is het absoluut onmogelijk vooraf overleg te plegen met het KVC-bestuur of met de WCB of met een of met leden van de gewestelijke commissie, dan is het daarbij betrokken orgaan toegestaan een beslissing te nemen, mits het zo spoedig mogelijk daarna het KVC-bestuur hierover informeert.

### Art. 6.3. Inwerkingtreding van dit WRPK

1. Dit WRPK treedt in werking **vanaf seizoen 2023-2024**.
2. Wijzigingen op dit WRPK treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de "Officiële Mededelingen" van de KNBB zijn gepubliceerd.
3. Eerder uitgegeven wedstrijdreglementen, evenals de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit WRPK vervallen.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de WCB.  
Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.

## AANHANGSEL A. Systeem Avé

### Toepassing op verschillende speelniveaus

Bij districtsfinales bepaalt het districtsbestuur of het Systeem Avé wordt gehanteerd, zoals onderstaand omschreven. De indeling van de eerste ronde is op aflopende volgorde van startmoyenne.

### Principe

In principe houdt dit systeem in, dat na elke ronde een **tussenklassement** wordt opgemaakt volgens de geldende regels voor de eindrangschikking (zie Art. 3.3), waarna de hoogst geplaatste speler in het tussenklassement de volgende ronde speelt tegen de laagst geplaatste speler tegen wie hij of zij nog **niet** heeft gespeeld. Is deze partij vastgesteld, dan geschiedt hetzelfde voor de nummer 2, die dan speelt tegen de zwakste speler, die hij nog niet heeft ontmoet. Met inachtneming van hetzelfde principe worden de partijen van de nummers 3 en 4 vastgesteld. Voor de eerste ronde wordt het beginklassement opgemaakt op volgorde van startmoyennes (hoogste moyenne eerst).

Het kan noodzakelijk zijn van dit principe af te wijken, omdat er anders een partij overblijft voor spelers, die al tegen elkaar hebben gespeeld. Zou de vierde partij niet kunnen worden vastgesteld omdat er twee spelers overblijven die al tegen elkaar hebben gespeeld, dan moet de nummer 3 (eventueel de nummer 2) in dat tussenklassement **niet** tegen de laagste van dát moment spelen, maar tegen de eerstvolgende hoger geplaatste.

### Voorkom ergernis

Zijn de partijen van de **vierde** ronde **vastgesteld**, dan **moeten beslist vóór aanvang van de vijfde ronde**, de partijen van de vijfde, van de zesde en van de zevende ronde, **dus alle drie gelijktijdig**, zijn vastgesteld. Dit om te voorkomen, dat je in ronde 6 of ronde 7 'vastloopt', want dan is de ergernis bij de spelers (en bij jezelf als wedstrijdleider!) niet te overzien. Het 'vastlopen' bestaat eruit dat spelers in de 6e ronde twee partijen tegelijk moeten spelen en in de 7e ronde vrij zijn, en omgekeerd.

### Oplossing:

Gebruik een vertrouwd Avé computerprogramma om de finale te organiseren. Is dat niet beschikbaar, dan heeft de wedstrijdleiding tijdens het spelen van de vierde ronde voldoende tijd om te kijken wie nog tegen wie moet spelen en welke combinaties ertoe leiden dat de laatste drie ronden zonder problemen gespeeld kunnen worden.

Nadat het tussenklassement na de vierde ronde is opgemaakt moet, om de kans te vergroten dat de medaillewinnaars pas in de laatste ronde bekend worden, als volgt bepaald worden welke van de laatste drie ronden als vijfde ronde gespeeld moet worden. Problemen zijn te voorkomen door bij het definitief vaststellen van de volgende ronde altijd **volledige ronden** om te wisselen!

- Kies de ronde waarin de nummers 1, 2, 3 en 4 uit het tussenklassement niet tegen elkaar spelen.
- Indien zo'n ronde niet bestaat, kies dan de ronde waarin de nummers 1, 2 en 3 niet tegen elkaar spelen.
- Is zo'n ronde ook niet beschikbaar, kies dan de ronde waarin de nummers 1 en 2 niet tegen elkaar spelen.
- Bij gebruik van 2 tafels kunnen vervolgens **binnen de ronde** de partijen zodanig omgewisseld worden dat de nummers 1 en 2 in de 2e helft van de ronde spelen.

Nadat het tussenklassement na de vijfde ronde is opgemaakt, dienen bovenstaande stappen opnieuw uitgevoerd te worden voor ronde zes. Na de zesde ronde valt er voor de zevende niets meer om te wisselen, behalve mogelijk de volgorde van de partijen binnen de ronde.

## AANHANGSEL B. Systeem De Bruijn

### Toepassing

Systeem De Bruijn wordt bij voorkeur bij alle finales toegepast. De WCB kan besluiten om bij bepaalde gewestelijke of nationale finales hiervan af te wijken.

De rangschikking voor de eerste ronde is op aflopende volgorde van startmoyenne. De positie in die rangschikking bepaalt het **plaatsingscijfer** voor het systeem De Bruijn. De spelers behouden gedurende het gehele kampioenschap hetzelfde plaatsingscijfer.

In het Systeem De Bruijn zijn, afhankelijk van het aantal deelnemers, van tevoren alle ronde-indelingen vastgelegd als volgt. De nummers in de ronde-indelingen zijn plaatsingscijfers. De aangegeven volgorde van de rondes is erop gericht de op papier sterkere spelers zoveel mogelijk eerst tegen zwakkere spelers te laten spelen, zodat de twee sterksten elkaar pas in de finale zouden ontmoeten.

#### Bij 9 deelnemers:

5 tegen 6, 4 tegen 7, 3 tegen 8, 2 tegen 9, rustspeler 1;  
1 tegen 9, 3 tegen 7, 4 tegen 6, 5 tegen 8, rustspeler 2;  
1 tegen 8, 2 tegen 7, 4 tegen 5, 6 tegen 9, rustspeler 3;  
1 tegen 7, 2 tegen 3, 5 tegen 9, 6 tegen 8, rustspeler 4;  
1 tegen 6, 2 tegen 4, 3 tegen 9, 5 tegen 7, rustspeler 8;  
1 tegen 5, 2 tegen 8, 3 tegen 6, 4 tegen 9, rustspeler 7;  
1 tegen 4, 2 tegen 6, 3 tegen 5, 7 tegen 8, rustspeler 9;  
1 tegen 3, 2 tegen 5, 4 tegen 8, 7 tegen 9, rustspeler 6;  
1 tegen 2, 3 tegen 4, 6 tegen 7, 8 tegen 9, rustspeler 5.

#### Bij 8 deelnemers:

4 tegen 5, 3 tegen 6, 2 tegen 7 en 1 tegen 8;  
4 tegen 6, 3 tegen 5, 2 tegen 8 en 1 tegen 7;  
4 tegen 7, 3 tegen 8, 2 tegen 5 en 1 tegen 6;  
4 tegen 8, 3 tegen 7, 2 tegen 6 en 1 tegen 5;  
6 tegen 7, 5 tegen 8, 2 tegen 3 en 1 tegen 4;  
6 tegen 8, 5 tegen 7, 2 tegen 4 en 1 tegen 3;  
7 tegen 8, 5 tegen 6, 3 tegen 4 en 1 tegen 2.

#### Bij 7 deelnemers:

4 tegen 5, 3 tegen 6, 2 tegen 7, rustspeler 1;  
1 tegen 7, 3 tegen 5, 4 tegen 6, rustspeler 2;  
1 tegen 6, 2 tegen 5, 4 tegen 7, rustspeler 3;  
1 tegen 5, 2 tegen 3, 6 tegen 7, rustspeler 4;  
1 tegen 4, 2 tegen 6, 3 tegen 7, rustspeler 5;  
1 tegen 3, 2 tegen 4, 5 tegen 7, rustspeler 6;  
1 tegen 2, 3 tegen 4, 5 tegen 6, rustspeler 7.

#### Bij 6 deelnemers:

2 tegen 5, 3 tegen 4, 1 tegen 6;  
2 tegen 4, 3 tegen 6, 1 tegen 5;  
2 tegen 3, 5 tegen 6, 1 tegen 4;  
2 tegen 6, 4 tegen 5, 1 tegen 3;  
3 tegen 5, 4 tegen 6, 1 tegen 2.

Bij 5 deelnemers:

2 tegen 5, 3 tegen 4, rustspeler 1;  
1 tegen 5, 2 tegen 3, rustspeler 4;  
1 tegen 4, 3 tegen 5, rustspeler 2;  
1 tegen 3, 2 tegen 4, rustspeler 5;  
1 tegen 2 4 tegen 5, rustspeler 3.

Bij 4 deelnemers:

1 tegen 4, 2 tegen 3;  
1 tegen 3, 2 tegen 4;  
1 tegen 2, 3 tegen 4;  
1 tegen 4, 2 tegen 3;  
1 tegen 3, 2 tegen 4;  
1 tegen 2, 3 tegen 4.

Doordat van tevoren de rondes al vastgesteld zijn, is Systeem De Bruijn eenvoudig uit te voeren en is er geen risico op 'vastlopers'. Dit systeem beoogt, net als Systeem Avé, om zo laat mogelijk in de finale de beslissing te laten vallen. Omdat de aangegeven volgorde van de rondes lang niet altijd tot het gewenste resultaat leidt, wordt de volgorde vaak aangepast aan het tussenklassement. Daarbij wordt, in tegenstelling tot Systeem Avé, alléén gekeken naar de speler die volgens de geldende regels van de eindrangschikking (zie Art. 3.3) in het tussenklassement als hoogste geklasseerd staat. Dat wordt bereikt door na elke ronde de volgende ronde als volgt te selecteren:

- Uit de nog niet gespeelde rondes wordt de ronde gekozen waarin de hoogst geklasseerde speler speelt tegen de laagst geklasseerde speler waartegen hij nog niet gespeeld heeft;
- Bij een oneven aantal spelers is er in elke ronde steeds 1 speler vrij. Dat is de rustspeler. Uit de nog niet gespeelde rondes wordt steeds de ronde gekozen waarin de hoogst geklasseerde speler rust of, als hij al gerust heeft, speelt tegen de laagst geklasseerde speler waartegen hij nog niet gespeeld heeft.
- Bij gebruik van 2 tafels kunnen vervolgens **binnen de ronde** de partijen zodanig omgewisseld worden dat de hoogst geklasseerde spelers in de 2e helft van de ronde spelen.

In geval het aantal tafels niet aansluit op het aantal spelers in één ronde (bijvoorbeeld 2 tafels en 6 deelnemers) kan de wedstrijdleider ook beslissen om niet te kijken naar de hoogst geklasseerde speler, maar alle rondes in de aangegeven volgorde te laten spelen. Omdat de uitslag van een ronde dan geen rol meer speelt, kan de laatste partij van een oneven ronde tegelijkertijd gespeeld worden met één van de partijen uit de volgende ronde.

## AANHANGSEL C. Spelsoorten en klassen

spelsoort	categorie	klasse	vanaf	tot	DP grens	Car	grote hoek	max beurten
Libre-klein		vierde	0.300	1.400	1.680	interval		60
Libre-klein		derde	1.400	2.400	2.880	interval		40
Libre-klein		tweede	2.400	4.000	4.800	90		40
Libre-klein		eerste	4.000	7.000	8.400	125		40
Libre-klein		hoofd	7.000	11.000	13.200	160		30
Libre-klein		extra	11.000	20.000	24.000	200		20
Libre-klein		overgangs	20.000	35.000	42.000	250	GH	15
Libre-klein		top	35.000	60.000	72.000	300	GH	12
Libre-groot		ere	75.000	n.v.t.	n.v.t.	300/350	GH	
Libre-klein	dames		0.300	5.000	6.000	interval		50
Libre-klein	jeugd	tweede	0.300	0.800	0.960	interval		50
Libre-klein	jeugd	eerste	0.800	5.000	3.600	interval		50
Libre-klein	rolstoel		0.050	5.000	n.v.t.	interval		50
Bandstoten-klein		derde	0.250	1.200	1.440	interval		50
Bandstoten-klein		tweede	1.200	1.700	2.040	40		40
Bandstoten-klein		eerste	1.700	2.500	3.000	55		40
Bandstoten-klein		hoofd	2.500	4.000	4.800	75		30
Bandstoten-klein		extra	4.000	6.000	7.200	100		25
Bandstoten-groot		ere	3.000	n.v.t.	n.v.t.	100/120		
Driebanden-klein		derde	0.200	0.400	0.480	interval		60
Driebanden-klein		tweede	0.400	0.600	0.720	25		60
Driebanden-klein		eerste	0.600	0.800	0.960	30		60
Driebanden-klein		hoofd	0.800	1.100	1.320	40		60
Driebanden-klein		extra	1.100	9.000	10.800	50		50
Driebanden-klein	dames		0.200	5.000		Apart reglement		
Driebanden-klein	jeugd		0.200	2.000	2.400	25		50
Driebanden-klein	rolstoel		0.200	2.000	n.v.t.	interval		50
Driebanden-groot		eerste	0.200	0.400	0.480	interval		60
Driebanden-groot		hoofd	0.400	0.600	0.720	25		60
Driebanden-groot		extra	0.600	3.000		35		
Kader-38/2		extra	7.000	12.000	14.400	125		20
Kader-38/2		overgangs	12.000	18.000	21.600	175		15
Kader-38/2		top	18.000	27.000	32.400	225		15
Kader-57/2		extra	12.000	20.000	24.000	175		15
Kader-57/2		overgangs	20.000	40.000	48.000	225		12
Ankerkader-47/2		ere	12.500	n.v.t.		200/250		
Ankerkader-71/2		ere	12.500	n.v.t.	n.v.t.	150/200		

N.B. Voor Libre-groot, Bandstoten-groot, Ankerkader 47/2 en 71/2 is een apart [Reglement KNBB PK Carambole Topsport](#).

## AANHANGSEL D. Intervaltabellen

Het KVC-bestuur heeft de intervallen als volgt vastgesteld.

### Libre

STARTMOYENNE			CAR
van	-	tot	
0.300	-	0.350	20
0.350	-	0.400	21
0.400	-	0.500	23
0.500	-	0.600	25
0.600	-	0.700	27
0.700	-	0.800	29
0.800	-	0.900	31
0.900	-	1.000	33
1.000	-	1.100	35
1.100	-	1.200	37
1.200	-	1.300	39
1.300	-	1.400	41
1.400	-	1.500	43
1.500	-	1.600	45
1.600	-	1.700	47
1.700	-	1.800	49
1.800	-	1.900	51
1.900	-	2.000	53
2.000	-	2.200	55
2.200	-	2.400	60
2.400	-	2.600	65
2.600	-	2.800	70
2.800	-	3.000	75
3.000	-	3.500	80
3.500	-	4.000	90
4.000	-	4.500	100
4.500	-	5.000	110
5.000	-	5.500	120
5.500	-	6.000	130
6.000	-	6.500	140
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250

### Bandstoten

STARTMOYENNE			CAR
van	-	tot	
0.250	-	0.500	15
0.500	-	0.600	18
0.600	-	0.700	21
0.700	-	0.800	24
0.800	-	0.900	27
0.900	-	1.000	30
1.000	-	1.100	33
1.100	-	1.200	36
1.200	-	1.300	39
1.300	-	1.400	42
1.400	-	1.500	45
1.500	-	1.700	48
1.700	-	1.900	51
1.900	-	2.100	54
2.100	-	2.300	57
2.300	-	2.500	60

### Driebanden

(klein en groot)

STARTMOYENNE			CAR
van	-	tot	
0.200	-	0.300	15
0.300	-	0.320	16
0.320	-	0.340	17
0.340	-	0.360	18
0.360	-	0.380	19
0.380	-	0.400	20
0.400	-	0.420	21
0.420	-	0.440	22
0.440	-	0.480	23
0.480	-	0.520	25
0.520	-	0.560	27
0.560	-	0.600	29
0.600	-	0.640	31
0.640	-	0.680	33
0.680	-	0.720	35
0.720	-	0.760	37
0.760	-	0.800	39
0.800	-	0.900	42
0.900	-	1.000	47
1.000	-	1.100	52